신 동 훈

Server Developer

- Web / TcpIp Networking / Windows App
- Java / Python / C# / C++

IT 프리렌서

Home turink.com

E-Mail reinlainer@gmail.com

Activity

KGDC 2002

- 『Seamless Server를 위한 분산 필드 시스템 설계』 발표

서버개발자 커뮤니티 eXtremeNDL 운영 (2003 ~ 2006)

- 서버 개발자 컨퍼런스 주최
- 네트워크 엔진 오픈소스 공개
- P2P UDP Hole Punching 기술 공개

스타트업 모바일 소셜 네트워크 파티 (2012)

- 『Online Contents Server Framework』 발표

㈜엔티스피어 창업 (2012 ~ 2024)

- 모바일 게임 솔루션 개발
- SI 프로젝트

Publication

『 기후 위기를 고민하는 핀테크 (2025. 4)』 출간 예정

- ESG 대응을 준비하는 핀테크 기업을 위한 기술적 전략 방안

『 그냥 괜찮다고 말하지 말자 (2025. 4)』 출간 예정

- 피로와 스트레스에 대한 심리학적 고찰과 방안

『페르소나 (2025. 3)』 출간

- 인공지능과 일상, 관계의 변화에 대한 에세이

『온라인 게임 네트워크 프로그래밍 (대림, 2003)』 출간

- 2003년 6월 베스트셀러
- 강컴 어워드 2003 선정

Major Careers

온라인 게임 개발 (1999 ~ 2003)

- Casual / MORPG 서버 및 클라이언트 개발
- 시스템 모니터링 및 운영 서비스 개발

㈜웹젠 연구개발실 (2004 ~ 2006)

- 전사 공용 서버엔진 개발
- 공용 인증 시스템 개발

㈜Queen's Soft (2007 ~ 2010)

- 어나더데이 온라인 FPS 게임
- Back-End 시스템 구축 및 운영관리 시스템 개발

스마일게이트 (2011)

- 대용량 데이터 패치 솔루션 개발
- 공용 게임 런처 개발

㈜NTSphere (2012 ~)

- 모바일 게임 서버 아웃소싱 개발
- 게임 서버엔진 개발 컨설팅
- 고성능 TCP/IP 네트워크 엔진 AEGIS ENGINE 공개 (2013)
- 서버 개발 자동화 솔루션 AEGIS NECTA 런칭 (2014)
- 오락실용 FPS 배틀샷 플랫폼 구축 (2016 ~ 2017)
  윈도우/Arduino 통신제어 및 온라인 플랫폼 구축
  카메라 영상처리 기술 응용 실시간 좌표 트래킹
  런처 및 시스템 모니터링
- SI 프로젝트 구축 및 운영 (2018 ~)
  Membership, Commerce, Convenience store, Connected Car, ...

Skills

Web Development

- Java / Spring Boot
- Python / Flask

TCP/IP 네트워크 프로그래밍

- Java / C#
- 실시간 온라인 통신 서비스

C# WinForm 프로그래밍

- Background Service, GUI, 통신

객체지향 프로그래밍

- UML 설계, Reverse Engineering

GPT 활용 서비스

- 챗봇, 작문, 교육용 서비스 개발